



## Spielregeln – Beachvölkerball

1. Das Team besteht aus vier Feldspielern und einem König.
2. In jedem Team muss mindestens ein weiblicher Spieler mitspielen.
3. Der König hat 3 Leben und muss vor Beginn des Spiels dem Schiedsrichter mitgeteilt werden.
4. 4 Spieler des einen Teams stehen im eigenen Feld und der König an einer beliebigen Stelle außen um das Feld des gegnerischen Teams. Der Spielbereich des Gegners darf nicht berührt werden. Die Linien werden zum Spielfeld gezählt. Ein Verstoß wird mit Ballverlust bestraft.
5. Das auf dem Spielplan erstgenannte Team hat zu Beginn des Spiels Ballbesitz.
6. Ziel des Spiels ist es, alle Spieler der gegnerischen Teams und anschließend den König abzuwerfen.
7. Ein Spieler gilt als abgeworfen, wenn der Ball nach einem gegnerischen Wurf zuerst den Körper und dann den Boden berührt. Ein Spieler gilt nicht als abgeworfen, wenn ein Spieler den Ball fängt, bevor der Ball den Boden berührt (unabhängig davon, ob es ein Spieler des eigenen oder des gegnerischen Teams ist). Werden mit einem Wurf mehrere Spieler getroffen, gelten sie alle als abgeworfen.
8. Grundsätzlich zählen Kopftreffer auch, aber vorsätzliches Zielen auf den Kopf, kann vom Schiedsrichter bestraft werden.

9. Abgeworfene Spieler müssen das Spielfeld verlassen und führen das Spiel hinter den Linien des gegnerischen Feldes fort. Abgeworfene Spieler gelangen zurück ins Feld, indem sie einen gegnerischen Spieler abwerfen.
10. Sind alle Feldspieler eines Teams abgeworfen, betritt der König das Feld und erhält den Ball. Wird der König getroffen verliert er ein Leben und erhält dafür Ballbesitz.
11. Das Spiel gilt als gewonnen, sobald der gegnerische König sein letztes Leben verloren hat, also dreimal abgeworfen wurde. Ist nach 10 Minuten das Spiel noch von keinem Team vorzeitig gewonnen, entscheidet die Summe aus Leben des Königs und der Anzahl verbliebener Spieler. Bei Gleichstand endet das Spiel unentschieden.
12. Der Sieger erhält drei Punkte und der Verlierer null. Endet das Spiel unentschieden, erhält jedes Team einen Punkt.
13. Bei Nichtantreten wird das Spiel mit 0:7 für das gegnerische Team gewertet.
14. Unfares Zeitspiel darf vom Schiedsrichter durch Ballverlust geahndet werden.